







Psichologinių priemonių sąrašas (312 kab.)

Eil. Nr.	Priemonės pavadinimas	Priemonės paskirtis
1.	<p>Pykčio valdymo žaidimų rinkinys</p> 	<p>Rinkinyje yra du žaidimai: BINGO „Įveik pyktį“ ir „Pykčio valdymo karuselė“. Tai interaktyvūs žaidimai, mokantys rinktis alternatyvų elgesį įtemptose situacijose. Žaidimai moko efektyvaus pykčio valdymo. Amžius: 4 – 15 m.</p>
2.	<p>Jausmų dėlionių rinkinys</p> 	<p>Rinkinys susideda iš 6 dėlionių, padedančių supažindinti vaikus su skirtingais jausmais. Amžius: 3 – 7 m.</p>
3.	<p>Žaidimas „Palydėk kačiukus namo“</p> 	<p>Vaikų tarpusavio bendradarbiavimą skatinantis žaidimas. Amžius: 3 – 10 m.</p>

<p>4.</p>	<p>Žaidimas „Zuikių miestas“</p> 	<p>Interaktyvus žaidimas, lavinantis vaikų emocinį intelektą. Žaidimo metu vaikai mokosi emocijų atpažinimo ir verbalizavimo, mandagaus elgesio, bendravimo taisyklių, problemų sprendimo strategijų, lavina kūrybinį mąstymą, atlieka koordinaciją ir pusiausvyrą lavinančius pratimus. Amžius 4 – 12 m.</p>
<p>5.</p>	<p>Žaidimas „Emocijų bokštas“</p> 	<p>Interaktyvus žaidimas, skatinantis vaikus diskutuoti, pasisakyti, pasidalinti, išklausti bendraamžį. Amžius: 6 – 18 m.</p>
<p>6.</p>	<p>Žaidimas „Bendravimo bokštas“</p> 	<p>Interaktyvus žaidimas, skatinantis vaikų pasitikėjimą savimi, lavinantis susipažinimo ir kitus socialinius įgūdžius. Amžius: 6 – 18 m.</p>